



[Home Page](#)   
[Informazioni](#)   
[Aiuto](#) 

## FBI Tray Icon

### Aggiunge un'icona nella System Tray

[http://www.vbsimple.net/userctrls/usrctl\\_10.htm](http://www.vbsimple.net/userctrls/usrctl_10.htm)

Difficoltà:  3 / 5

Il controllo **FBI Tray Icon** consente di aggiungere una nuova icona alla System Tray, comprensiva di ToolTip quando il cursore del mouse si posa sopra ed è in grado di comunicare gli eventi relativi alla pressione dei pulsanti del mouse sopra d'essa.



Si rivela molto comodo per quei programmi di controllo il cui utilizzo non è determinato dall'utente ma svolgono funzioni in maniera invisibile o non controllata direttamente e pertanto non necessitano la presenza continua di un'icona sulla barra delle applicazioni.

Si raccomanda anche la consultazione dell'articolo [Q176085 - HOWTO: Use the System Tray Directly from Visual Basic 5.0](#) e di [Q162613 - HOWTO: Manipulate Icons in the System Tray with Visual Basic](#) nella Microsoft Knowledge Base.

## Proprietà

- P** Utilizzabile in fase di progettazione
- L** Accessibile in lettura in fase di esecuzione
- S** Accessibile in scrittura in fase di esecuzione

- **hWnd As Long** **L**  
*Restituisce un handle (da Microsoft Windows) alla finestra di un oggetto.*
- **Icona As IPictureDisp** **P L S**  
*Restituisce o imposta l'icona da visualizzare nella System Tray.*
- **InTray As Boolean** **P L S**  
*Restituisce o imposta un valore che determina se l'icona sarà mostrata nella System Tray.*
- **ToolTip As String** **P L S**  
*Restituisce o imposta il testo visualizzato quando il mouse si trova sull'icona.*

## Metodi

- **AboutBox**

*Tipo di metodo:* **Sub**  
*Parametri richiesti:* (nessuno)  
*Definizione:* **Sub AboutBox()**  
*Mostra le informazioni di copyright del controllo.*

---

## Eventi ⚡

- **DoubleClick**

*Parametri richiesti:* **Byval Button As Integer**  
*Definizione:* **Event DoubleClick(ByVal Button As Integer)**  
*Viene generato quando si preme e si rilascia due volte in rapida successione un pulsante del mouse su un oggetto.*  
 Generato quando si clicca due volte rapidamente sull'icona posta nella System Tray. È generalmente utilizzato per eseguire l'azione predefinita, solitamente l'apparizione della finestra nascosta.

- **MouseDown**

*Parametri richiesti:* **Byval Button As Integer**  
*Definizione:* **Event MouseDown(ByVal Button As Integer)**  
*Viene generato quando si preme il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.*  
 Generato quando si preme un pulsante del mouse sopra l'icona posta nella System Tray.

- **MouseUp**

*Parametri richiesti:* **Byval Button As Integer**  
*Definizione:* **Event MouseUp(ByVal Button As Integer)**  
*Viene generato quando si rilascia il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.*  
 Generato quando si rilascia il pulsante del mouse sopra l'icona posta nella System Tray; solitamente utilizzato per gestire la comparsa di un menu Popup.

---

## Note

Il controllo è molto leggero poiché non utilizza alcun controllo intrinseco di Visual Basic ma basa tutta la sua azione sulla superficie del controllo utente. Il [callback](#) è eseguito su tale [handle](#) e sono processati solo i [messaggi](#) relativi alla pressione o rilascio dei pulsanti del mouse. Durante l'esecuzione è invisibile sulla superficie del form in cui viene posto; la sua dimensione di 255x255 twips e non può essere variata.

Sebbene la proprietà Icona sia di tipo IPictureDisp e come tale consenta l'uso di qualsiasi immagine, affinché l'icona sia mostrata nella System Tray è necessario che tale immagine sia un'icona reale. Sono quindi inutili le immagini BMP o di altro formato.

Affinché l'icona venga rappresentata correttamente, deve essere della misura di 16x16 pixel; icone più grandi saranno mostrate in maniera ridotta durante la [fase di progettazione](#) e saranno

schiacciate durante la [fase di esecuzione](#).

[Fibia FBI](#)

14 Dicembre 2002



[Torna all'indice dei Controlli utente](#)

---