



- [Home Page](#) 
[Informazioni](#) 
[Aiuto](#) 

FBI Tray Icon

Aggiunge un'icona nella System Tray

http://www.vbsimple.net/userctrls/usrcrl_10.htm

Difficoltà:  3 / 5

Il controllo **FBI Tray Icon** consente di aggiungere una nuova icona alla System Tray, comprensiva di ToolTip quando il cursore del mouse si posa sopra ed è in grado di comunicare gli eventi relativi alla pressione dei pulsanti del mouse sopra d'essa.



Si rivela molto comodo per quei programmi di controllo il cui utilizzo non è determinato dall'utente ma svolgono funzioni in maniera invisibile o non controllata direttamente e pertanto non necessitano la presenza continua di un'icona sulla barra delle applicazioni.

Si raccomanda anche la consultazione dell'articolo [Q176085 - HOWTO: Use the System Tray Directly from Visual Basic 5.0](#) e di [Q162613 - HOWTO: Manipulate Icons in the System Tray with Visual Basic](#) nella Microsoft Knowledge Base.

Proprietà

- P** Utilizzabile in fase di progettazione
 - L** Accessibile in lettura in fase di esecuzione
 - S** Accessibile in scrittura in fase di esecuzione
- **hWnd As Long** **L**
Restituisce un handle (da Microsoft Windows) alla finestra di un oggetto.
 - **Icona As IPictureDisp** **P L S**
Restituisce o imposta l'icona da visualizzare nella System Tray.
 - **InTray As Boolean** **P L S**
Restituisce o imposta un valore che determina se l'icona sarà mostrata nella System Tray.
 - **ToolTip As String** **P L S**
Restituisce o imposta il testo visualizzato quando il mouse si trova sull'icona.

Metodi

- **AboutBox**

Tipo di metodo: **Sub**
Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Sub AboutBox()**
 Mostra le informazioni di copyright del controllo.

Eventi ⚡

- **DoubleClick**

Parametri richiesti: **Byval Button As Integer**
Definizione: **Event DoubleClick(ByVal Button As Integer)**
 Viene generato quando si preme e si rilascia due volte in rapida successione un pulsante del mouse su un oggetto.
 Generato quando si clicca due volte rapidamente sull'icona posta nella System Tray. È generalmente utilizzato per eseguire l'azione predefinita, solitamente l'apparizione della finestra nascosta.

- **MouseDown**

Parametri richiesti: **Byval Button As Integer**
Definizione: **Event MouseDown(ByVal Button As Integer)**
 Viene generato quando si preme il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.
 Generato quando si preme un pulsante del mouse sopra l'icona posta nella System Tray.

- **MouseUp**

Parametri richiesti: **Byval Button As Integer**
Definizione: **Event MouseUp(ByVal Button As Integer)**
 Viene generato quando si rilascia il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.
 Generato quando si rilascia il pulsante del mouse sopra l'icona posta nella System Tray; solitamente utilizzato per gestire la comparsa di un menu Popup.

Note

Il controllo è molto leggero poiché non utilizza alcun controllo intrinseco di Visual Basic ma basa tutta la sua azione sulla superficie del controllo utente. Il [callback](#) è eseguito su tale [handle](#) e sono processati solo i [messaggi](#) relativi alla pressione o rilascio dei pulsanti del mouse. Durante l'esecuzione è invisibile sulla superficie del form in cui viene posto; la sua dimensione è di 255x255 twips e non può essere variata.

Sebbene la proprietà Icona sia di tipo IPictureDisp e come tale consenta l'uso di qualsiasi immagine, affinché l'icona sia mostrata nella System Tray è necessario che tale immagine sia un'icona reale. Sono quindi inutili le immagini BMP o di altro formato.

Affinché l'icona venga rappresentata correttamente, deve essere della misura di 16x16 pixel; icone più grandi saranno mostrate in maniera ridotta durante la [fase di progettazione](#) e saranno

schiate durante la [fase di esecuzione](#).

[Fibia FBI](#)

14 Dicembre 2002



[Torna all'indice dei Controlli utente](#)
