



[Home Page](#)

[Informazioni](#)

[Aiuto](#)

FBI Graph Progress Bar

Barra di avanzamento grafica

http://www.vbsimple.net/userctrls/usrctl_06.htm

Difficoltà: 3 / 5

Il controllo **FBI Graph Progress Bar** prende spunto dal controllo [FBI Shape Progress Bar](#) realizzando una barra di avanzamento diventata famosa nei programmi di installazione, con la possibilità di invertire il colore del testo man mano che questo viene raggiunto dal colore di riempimento.

248/500 (44%)

Prende il nome di barra di avanzamento grafica perché utilizza alcune istruzioni grafiche proprie di Visual Basic e non utilizza alcun controllo per effettuare tali operazioni; la barra di fatto consiste nella sola superficie del controllo utente.

Proprietà

- Utilizzabile in fase di progettazione
- Accessibile in lettura in fase di esecuzione
- Accessibile in scrittura in fase di esecuzione

- **Alignment** As *AlignmentConstants*
Restituisce o imposta il valore dell'allineamento del testo all'interno della barra di avanzamento.
 Determina la posizione del testo all'interno della barra colorata utilizzando un valore dell'[enumerazione](#) [AlignmentConstants](#).
- **BackColor** As *OLE_COLOR*
Restituisce o imposta il colore di sfondo utilizzato per la visualizzazione di testo e grafica in un oggetto.
 Utilizzato **soltanto** quando la proprietà *DefaultColorMode* è impostata su *False*.
- **Caption** As *String*
Restituisce il testo contenuto nella barra di avanzamento.
- **DefaultColorMode** As *Boolean*
Restituisce o imposta un valore corrispondente alla modalità di colorazione della barra.
 Se impostata su **True** utilizza i colori predefiniti della barra (bianco e blu) mentre se impostata su **False** utilizza i valori delle proprietà *BackColor*, *FillColor* e *ForeColor*.

- **FillColor** As OLE_COLOR **PLS**
Restituisce o imposta il colore utilizzato per applicare riempimenti a forme, cerchi e caselle.
Utilizzato **soltanto** quando la proprietà *DefaultColorMode* è impostata su False.
- **Font** As StdFont **PLS**
Restituisce ed imposta il tipo di carattere utilizzato per la Caption della barra di avanzamento.
- **ForeColor** As OLE_COLOR **PLS**
Restituisce o imposta il colore di primo piano utilizzato per la visualizzazione di testo e grafica in un oggetto.
Corrisponde al colore del testo visualizzato sulla barra di avanzamento. Utilizzato **soltanto** quando la proprietà *DefaultColorMode* è impostata su False.
- **Format** As String **PLS**
Definisce la regola per la visualizzazione del testo nella barra di avanzamento.
Consente la personalizzazione del testo contenuto nella barra di avanzamento mediante l'utilizzo di particolari token corrispondenti ai valori della barra.
- **hDC** As Long **L**
Restituisce un handle fornito in Microsoft Windows al contesto di periferica di un oggetto.
- **hWnd** As Long **L**
Restituisce un handle (da Microsoft Windows) alla finestra di un oggetto.
- **Max** As Double **PLS**
Restituisce ed imposta il valore massimo per la barra di avanzamento.
- **Min** As Double **PLS**
Restituisce ed imposta il valore minimo per la barra di avanzamento.
- **MouseIcon** As StdPicture **PLS**
Restituisce ed imposta un puntatore personalizzato per la barra di avanzamento.
- **MousePointer** As MousePointerConstants **PLS**
Restituisce ed imposta il tipo di puntatore visualizzato sulla barra di avanzamento.
- **Value** As Double **PLS**
Restituisce o imposta il valore corrente della proprietà Value di un controllo.

- **AboutBox**

Tipo di metodo: **Sub**
Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Sub AboutBox()**
Informazioni sul controllo.

- **Refresh**

Tipo di metodo: **Sub**
Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Sub Refresh()**
Aggiorna l'aspetto grafico del controllo.

Eventi ⚡

- **Changed**

Parametri richiesti: **ByVal oldValue As Long**
Definizione: **Event Changed(ByVal oldValue As Long)**
Generato ogni volta che il valore della barra viene modificato.

- **Click**

Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Event Click()**
Viene generato quando si preme e quindi si rilascia un pulsante del mouse su un oggetto

- **DblClick**

Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Event DblClick()**
Viene generato quando si preme e si rilascia due volte in rapida successione un pulsante del mouse su un oggetto.

- **Error**

Parametri richiesti: **ByVal Errore As String**
ByRef Cancel As Boolean
Definizione: **Event Errore(ByVal Errore As String, ByRef Cancel As Boolean)**
Viene generato quando si verifica un errore.

- **Massimo**

Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Event Massimo()**
Evento generato quando la proprietà Value raggiunge il valore Max.

- **Minimo**

Parametri richiesti: (nessuno)
Definizione: **Event Minimo()**
Evento generato quando la proprietà Value raggiunge il valore Min.

- **MouseDown**

Parametri richiesti: *ByVal **Button** As Integer*
 *ByVal **Shift** As Integer*
 *ByVal **X** As Single*
 *ByVal **Y** As Single*

Definizione: *Event **MouseDown**(ByVal Button As Integer, ByVal Shift As Integer, ByVal X As Single, ByVal Y As Single)*

Viene generato quando si preme il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.

- **MouseMove**

Parametri richiesti: *ByVal **Button** As Integer*
 *ByVal **Shift** As Integer*
 *ByVal **X** As Single*
 *ByVal **Y** As Single*

Definizione: *Event **MouseMove**(ByVal Button As Integer, ByVal Shift As Integer, ByVal X As Single, ByVal Y As Single)*

Viene generato quando si sposta il mouse.

- **MouseUp**

Parametri richiesti: *ByVal **Button** As Integer*
 *ByVal **Shift** As Integer*
 *ByVal **X** As Single*
 *ByVal **Y** As Single*

Definizione: *Event **MouseUp**(ByVal Button As Integer, ByVal Shift As Integer, ByVal X As Single, ByVal Y As Single)*

Viene generato quando si rilascia il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.

Note

La proprietà *DefaultColorMode* determina l'utilizzo dei colori predefiniti oppure dei colori a scelta dell'utente in base al valore delle proprietà *BackColor*, *ForeColor* e *FillColor*.

La figura a fianco mostra l'utilizzo della barra di avanzamento con la proprietà *DefaultColorMode* impostata a **True**. In base a tale impostazione il colore di sfondo è il bianco, il colore di riempimento è il blu mentre il colore del testo è inverso all'area di riempimento ovvero nelle aree già riempite il testo appare in bianco mentre nella zona non ancora riempita il testo è in blu.

Nella stessa figura è possibile vedere parte del numero 3 in bianco e parte in bianco.



Quest'altra figura mostra invece la stessa barra con i medesimi valori ma con la proprietà *DefaultColorMode* impostata su **False**. I colori utilizzati sono allora definiti dalle proprietà *BackColor* (grigio), *FillColor* (verde scuro), *ForeColor* (verde chiaro).



Se la proprietà *DefaultColorMode* è impostata su **False** l'inversione dei colori in corrispondenza delle aree riempite non avviene.

Per simulare la normale *ProgressBar*  dei Common Controls di Windows basterà utilizzare tali valori:

- DefaultColorMode = False
- BackColor = &H8000000F
- FillColor = &H8000000D
- ForeColor = &H8000000E
- Format = ""

La proprietà *Format* consente la personalizzazione del testo contenuto nella *Caption* della barra di avanzamento. Utilizza dei Token per assegnare i valori delle proprietà:

- \$m = Proprietà Min
- \$M = Proprietà Max
- \$V = Proprietà Value
- \$P = Percentuale intera

La barra qui mostrata, ad esempio, utilizza la proprietà *Format* definita come "Files copiati: \$V di \$M".



I token verranno sostituiti con i valori corrispondenti prima della rappresentazione grafica.

La stessa barra con i medesimi valori utilizza, in questa figura, la proprietà *Format* definita come "Avanzamento: \$P".



Quest'ultima figura dimostra invece la combinazione dei due precedenti formati utilizzando la proprietà *Format* impostata su "Files copiati: \$V di \$M (\$P)".



[Fibia FBI](#)
6 Marzo 2002



[Torna all'indice dei Controlli utente](#)
