




## *FBI Change Resolution*

### *Cambio della risoluzione video*


[http://www.vbsimple.net/userctrls/usrcctl\\_04.htm](http://www.vbsimple.net/userctrls/usrcctl_04.htm)

Difficoltà:  3 / 5

Il controllo **FBI Change Resolution**  permette di rilevare e cambiare con estrema semplicità la risoluzione video. Sarà possibile anche fare in modo che al termine dell'utilizzo del controllo la risoluzione venga ripristinata ai valori iniziali.

#### Proprietà

- P** Utilizzabile in fase di progettazione
- L** Accessibile in lettura in fase di esecuzione
- S** Accessibile in scrittura in fase di esecuzione

- **Alignment** As *AlignmentConstants* **P L S**  
*Restituisce ed imposta l'allineamento del testo.*  
 Determina la posizione del testo all'interno della barra colorata utilizzando un valore dell'[enumerazione](#)  [AlignmentConstants](#).
- **AutoReset** As *Boolean* **P L S**  
*Determina se la risoluzione grafica verrà ripristinata allo stato precedente quando l'istanza viene rimossa dalla memoria.*
- **LeggiRisoluzioneX** As *Long* **L**  
*Restituisce la larghezza attuale dello schermo.*
- **LeggiRisoluzioneY** As *Long* **L**  
*Restituisce l'altezza attuale dello schermo.*
- **LeggiRisoluzioneZ** As *Long* **L**  
*Restituisce la profondità attuale dello schermo.*
- **RisoluzioneX** As *Long* **P L S**  
*Restituisce/imposta la larghezza dello schermo utilizzata dal metodo [CambiaRisoluzione](#).*
- **RisoluzioneY** As *Long* **P L S**  
*Restituisce/imposta l'altezza dello schermo utilizzata dal metodo [CambiaRisoluzione](#).*
- **RisoluzioneZ** As *Long* **P L S**

*Restituisce/imposta la profondità dello schermo utilizzata dal metodo **CambiaRisoluzione**.*

---

## Metodi

- **CambiaRisoluzione**

*Tipo di metodo:*

**Function**

*Parametri richiesti:*

**ByRef CambiaDepth** As Boolean (opzionale)

*Definizione:*

**Function CambiaRisoluzione**([**CambiaDepth** As Boolean : **Falso**]) As **RispostaCambiaDisplay**

*Effettua il cambio di risoluzione. Se il parametro **CambiaDepth** è **True** viene cambiata anche la profondità.*

- **Reset**

*Tipo di metodo:*

**Sub**

*Parametri richiesti:*

(nessuno)

*Definizione:*

**Sub Reset()**

*Annulla le modifiche di risoluzione effettuate e ripristina lo stato precedente.*


---

## Eventi

**Nessuno**

---

## Note

La funzione **CambiaRisoluzione** restituisce un valore dell'[enumerazione \*\*RispostaCambiaDisplay\*\*](#)  definita come:

- Enum **RispostaCambiaDisplay**
- **DISP\_CHANGE\_BADPARAM** = -5
- **DISP\_CHANGE\_BADFLAGS** = -4
- **DISP\_CHANGE\_NOTUPDATED** = -3
- **DISP\_CHANGE\_BADMODE** = -2
- **DISP\_CHANGE\_FAILED** = -1
- **DISP\_CHANGE\_SUCCESSFUL** = 0
- **DISP\_CHANGE\_RESTART** = 1
- End Enum

È stata acclusa anche una pagina HTML per testare il funzionamento del controllo compilato come OCX separato, a cura dell'utente, all'interno di una pagina web.



[Torna all'indice dei Controlli utente](#)

---