



## Controlli Thunder - Label A

[http://www.vbsimple.net/thunder/thnd\\_01\\_4.htm](http://www.vbsimple.net/thunder/thnd_01_4.htm)

- [Introduzione al controllo Label](#)
- [Proprietà](#)
- [Metodi](#)
- [Eventi](#)
- [Note](#)

### Eventi ⚡

La sintassi degli eventi che seguono si riferisce ai singoli controlli non inclusi in una matrice: un controllo è inserito in una matrice sarà aggiunto anche il parametro Index nella dichiarazione della funzione evento.

- **Change**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* Event **Change()**

*Viene generato quando il contenuto di un controllo viene modificato.*

*Generato al momento della modifica della proprietà Caption.*

- **Click**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* Event **Click()**

*Viene generato quando si preme e quindi si rilascia un pulsante del mouse su un oggetto.*

*Generato al momento del click con il mouse sulla Label, ma non viene riconosciuto quale tasto è stato premuto.*

- **DblClick**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* Event **DblClick()**

*Viene generato quando si preme e si rilascia due volte in rapida successione un pulsante del mouse su un oggetto.*

*Generato al momento del doppio click con il mouse sulla Label, ma non viene riconosciuto quale tasto è stato premuto.*

- **DragDrop**

*Parametri richiesti:* **Source** As Control

**X** As Single

**Y** As Single

*Definizione:* Event **DragDrop(Source As Control, X As Single, Y As Single)**

*Viene generato al termine di un'operazione di trascinamento della selezione.*

*Generato al momento del rilascio del mouse durante un'operazione di trascinamento, avviata o terminata mediante il metodo **Drag**. L'evento è avviato dal controllo sopra il*

quale il trascinamento si è concluso e non dal controllo trascinato.

Il parametro *Source* sarà il puntatore al controllo trascinato, mentre i parametri *X* e *Y* saranno le coordinate del punto in cui il trascinamento si è concluso.

- **DragOver**

*Parametri richiesti:* **Source** As Control

**X** As Single

**Y** As Single

**State** As Integer

*Definizione:* Event **DragOver**(Source As Control, X As Single, Y As Single, State As Integer)

*Viene generato quando è in corso un'operazione di trascinamento della selezione.*

Generato durante le operazioni di trascinamento quando un controllo viene trascinato su un altro controllo oppure esce dalla sua superficie.

Il parametro *Source* indica il controllo che viene trascinato; le coordinate *X* e *Y* indicano il punto in cui si trova il mouse durante il richiamo di questo evento; mentre il parametro *State* è un numero dell'enumerazione [DragOverConstants](#) ed indica il tipo di operazione in atto, che sia l'entrata del trascinamento sulla superficie del controllo, la sua uscita oppure un movimento all'interno di questa superficie.

- **LinkClose**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* Event **LinkClose**()

*Viene generato quando una conversazione DDE viene interrotta.*

Eseguito al momento della chiusura di una comunicazione in [DDE](#).

- **LinkError**

*Parametri richiesti:* **LinkErr** As Integer

*Definizione:* Event **LinkError**(LinkErr As Integer)

*Viene generato quando si verifica un errore durante una conversazione DDE.*

Generato al verificarsi di un errore durante una comunicazione in DDE.

Il parametro *LinkErr* è un numero dell'enumerazione [LinkErrorConstants](#) ed indica il tipo di errore generato.

- **LinkNotify**

*Parametri richiesti:* Nessuno

*Definizione:* Event **LinkNotify**()

*Viene generato quando l'origine modifica i dati del DDE se la proprietà LinkMode del controllo di destinazione è impostata su Notify.*

Generato durante una conversazione in DDE quando i dati in collegamento sono modificati e la proprietà LinkMode è impostata su *Notify*.

- **LinkOpen**

*Parametri richiesti:* **Cancel** As Integer

*Definizione:* Event **LinkOpen**(Cancel As Integer)

*Viene generato quando viene iniziata una conversazione DDE.*

Evento generato all'avvio di una conversazione in DDE.

Il parametro *Cancel* indica se annullare l'apertura. Il valore 0 indica di permettere l'apertura della conversazione, mentre ogni altro valore indica di annullarla.



- **MouseDown**

*Parametri richiesti:*      **Button** As Integer  
                                  **Shift** As Integer  
                                  **X** As Single  
                                  **Y** As Single

*Definizione:*              Event **MouseDown**(**Button** As Integer, **Shift** As Integer, **X** As Single, **Y** As Single)

*Viene generato quando si preme il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.*

Generato al momento della pressione (senza rilascio) di un pulsante del mouse sopra la Label. È in grado di riconoscere il tasto del mouse premuto e gli eventuali tasti modificatori (SHIFT, CTRL e ALT), così come di ottenere le coordinate del punto in cui è avvenuta la pressione.

Il parametro *Button* è un numero dell'enumerazione  [MouseButtonConstants](#) ed indica il pulsante o i pulsanti premuti. Il numero può essere una combinazione dei valori dell'enumerazione per indicare la pressione di due o più tasti simultaneamente. Il parametro *Shift* è un numero o una combinazione di numeri dell'enumerazione  [ShiftConstants](#) ed indica i tasti modificatori premuti al momento della pressione del pulsante del mouse.

I due parametri *X* ed *Y* indicano il punto in cui è stata effettuata la pressione.



- **MouseMove**

*Parametri richiesti:*      **Button** As Integer  
                                  **Shift** As Integer  
                                  **X** As Single  
                                  **Y** As Single

*Definizione:*              Event **MouseMove**(**Button** As Integer, **Shift** As Integer, **X** As Single, **Y** As Single)

*Viene generato quando si sposta il mouse.*

Viene eseguito ogni volta che il cursore del mouse si muove sulla superficie della Label. Notifica anche quali pulsanti e quali tasti modificatori sono premuti mediante il passaggio dei parametri *Button* e *Shift*.

Il parametro *Button* è un numero dell'enumerazione  [MouseButtonConstants](#) ed indica il pulsante o i pulsanti premuti. Il numero può essere una combinazione dei valori dell'enumerazione per indicare la pressione di due o più tasti simultaneamente. Il parametro *Shift* è un numero o una combinazione di numeri dell'enumerazione  [ShiftConstants](#) ed indica i tasti modificatori premuti al momento del movimento del mouse sopra la Label.

I parametri *X* ed *Y* indicano la coordinata del punto su cui si trova il mouse.

**Si consiglia** di evitare di sfruttare troppo questo evento poiché esso può essere generato centinaia di volte durante l'esecuzione di un programma e l'inserimento di operazioni lunghe può generare un pesante rallentamento del programma.

- **MouseUp**

*Parametri richiesti:*      **Button** As Integer  
                                  **Shift** As Integer  
                                  **X** As Single


*Y As Single*


*Definizione:* **Event *MouseUp***(*Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single*)

Viene generato quando si rilascia il pulsante del mouse mentre lo stato attivo si trova su un oggetto.

Evento analogo a *MouseDown*; si differenzia soltanto per il fatto che viene eseguito quando un pulsante del mouse viene rilasciato dopo la pressione sopra la Label, anche se il cursore del mouse si trova all'esterno della superficie della Label.

Riconosce la posizione in cui viene rilasciato il pulsante, quali pulsanti sono stati rilasciati e gli eventuali tasti modificatori.

Il parametro *Button* è un numero dell'enumerazione  [MouseButtonConstants](#) ed indica il pulsante o i pulsanti premuti. Il numero può essere una combinazione dei valori dell'enumerazione per indicare il rilascio di due o più tasti simultaneamente.

Il parametro *Shift* è un numero o una combinazione di numeri dell'enumerazione  [ShiftConstants](#) ed indica i tasti modificatori premuti al momento del rilascio del pulsante del mouse.

I due parametri *X* ed *Y* indicano il punto in cui è stata effettuata il rilascio dei pulsanti.


- **OLECompleteDrag**

*Parametri richiesti:* **Effect As Long**

*Definizione:* **Event *OLECompleteDrag***(*Effect As Long*)

Viene generato nel controllo di origine di un'operazione di trascinamento OLE non appena viene completato o annullato un trascinamento automatico o manuale.

Generato al momento del completamento o annullamento di un [trascinamento OLE](#) manuale della Label avviato mediante il metodo *OLEDrag* e l'evento *OLEStartDrag*.

Il parametro *Effect* è un numero dell'enumerazione  [OLEDropEffectConstants](#) ed indica il tipo di operazione da svolgere al completamento del trascinamento. Il parametro restituisce il tipo di trascinamento richiesto durante l'avvio del trascinamento stesso e la sua modifica non determina alcun cambiamento, poiché l'evento *OLECompleteDrag* è l'ultimo evento eseguito durante le operazioni di trascinamento OLE. Viene eseguito una volta per ogni trascinamento OLE.

In base al parametro *Effect* la Label dovrebbe cancellare i dati iniziali (Effetto *vbDropEffectMove*) o lasciarli intatti (Effetto *vbDropEffectCopy*).

- **OLEDragDrop**

*Parametri richiesti:* **Data As DataObject**

**Effect As Long**

**Button As Integer**

**Shift As Integer**

**X As Single**

**Y As Single**

*Definizione:* **Event *OLEDragDrop***(*Data As DataObject, Effect As Long, Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single*)

Viene generato quando i dati vengono rilasciati sul controllo tramite un'operazione di trascinamento OLE e la proprietà *OLEDropMode* è impostata su *Manual*.

Evento eseguito nel momento del rilascio di un trascinamento OLE manuale avviato con

metodo *OLEDrag*. Viene eseguito solo una volta per ogni trascinamento OLE.

- **OLEDragOver**

*Parametri richiesti:*      **Data** As DataObject

**Effect** As Long

**Button** As Integer

**Shift** As Integer

**X** As Single

**Y** As Single

*Definizione:*      Event **OLEDragOver**(Data As DataObject, Effect As Long  
Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

*Viene generato quando il puntatore del mouse viene spostato sul controllo durante un'operazione di trascinamento OLE, se la relativa proprietà OLEDropMode è impostata su Manual.*

Eseguito in maniera temporizzata ogni volta che il trascinamento OLE, manuale avviato con il metodo *OLEDrag*, si trova sulla superficie della Label e fornisce le coordinate e pulsanti premuti al momento della generazione dell'evento. Precede l'evento *OLEGiveFeedBack* e viene generato svariate volte durante un trascinamento OLE.

- **OLEGiveFeedBack**

*Parametri richiesti:*      **Effect** As Long

**DefaultCursors** As Boolean

*Definizione:*      Event **OLEGiveFeedBack**(Effect As Long, DefaultCursors As Boolean)

*Viene generato nel controllo di origine di un'operazione di trascinamento OLE quando è necessario modificare il puntatore del mouse.*

Generato in maniera temporizzata durante le operazioni di trascinamento OLE. Utilizzato per modificare il puntatore del mouse durante il trascinamento.

Il parametro *DefaultCursor* consente di utilizzare il puntatore di default nell'operazione di trascinamento OLE oppure di utilizzarne uno personalizzato impostato mediante la proprietà *MousePointer*.

- **OLESetData**

*Parametri richiesti:*      **Data** As DataObject

**DataFormat** As Integer

*Definizione:*      Event **OLESetData**(Data As DataObject, DataFormat As Integer)

*Viene generato nel controllo di origine di un'operazione di trascinamento OLE quando la destinazione di rilascio richiede dati non forniti all'oggetto Data durante l'evento *OLEDragStart*.*

Viene generato quando un controllo richiede dati di un trascinamento OLE che non sono stati ancora caricati. L'operazione può essere utile per velocizzare il processo di trascinamento e per non dover inserire dati in tanti formati, che probabilmente poi non verranno richiesti.

Il parametro *Data* verrà utilizzato per inserire i dati da trasferire al controllo di destinazione, nel formato richiesto, specificato dal parametro *DataFormat*, valore

dell'enumerazione  [ClipboardConstants](#).

**Nota importante:** non è possibile leggere all'interno della routine legata all'evento `OLESetData` i dati che verranno inseriti nell'oggetto `Data`. Infatti il riempimento di `Data` avverrà soltanto dopo l'uscita dell'evento.

- **OLEStartDrag**

*Parametri richiesti:*                      ***Data*** As *DataObject*

***AllowedEffects*** As *Long*

*Definizione:*                                Event ***OLEStartDrag***(*Data* As *DataObject*, *AllowedEffects* As *Long*)

*Viene generato quando un'operazione di trascinamento OLE viene inizializzata in modo manuale o automatico.*

Generato all'avvio di un trascinamento OLE automatico o manuale tramite il metodo `OLEDrag`. Viene utilizzato per riempire il contenitore dei dati, specificato nel parametro `Data`.

[Introduzione](#) | [Proprietà](#)  | [Metodi](#)  | [Eventi](#)  | [Note](#)

[Ferdinando Cipolletta](#) e [Fibia FBI](#)

14 Maggio 2001



[Introduzione Controlli Thunder](#)

---