

[Home Page](#) [Informazioni](#) [Aiuto](#) 

Informazioni aggiuntive sulle estensioni dei files VB

http://www.vbsimple.net/info/info_01.htm

[VBP](#) | [VBG](#) | [VBW](#) | [FRM](#) | [FRX](#) | [CLS](#) | [BAS](#) | [CTL](#) | [CTX](#) | [PAG](#) | [PGX](#) | [DOB](#) | [DOX](#) | [RC](#) | [RES](#) | [DEP](#) | [VBL](#) | [EXE](#) | [DLL](#) | [VBX](#) | [OCX](#) | [OCA](#) | [TLB](#) | [EXP](#) | [LIB](#) | [OBJ](#) | [DEF](#)

- **VBP** (Visual Basic Project) 
Files di [progetto](#): la lista dei files coinvolti nello sviluppo di un programma.
- **VBG** (Visual Basic Group) 
Gruppo di progetti: elenco di progetti connessi tra loro per lo sviluppo del programma.
- **VBW** (Visual Basic Windows)
Lista delle finestre aperte e loro posizioni all'interno di un progetto.
- **FRM** (Form) 
[Form](#) (finestra) per effettuare l'interazione con l'utente.
- **FRX** (Binary Form)
Dati binari di un form: le icone, i puntatori e le immagini di un form.
- **CLS** (Class) 
Modulo di [classe](#) contenente istruzioni e classi da istanziare per la loro riutilizzazione.
- **BAS** (Basic Module) 
[Modulo](#) contenente istruzioni e funzioni da non istanziare, tipicamente pubbliche.
- **CTL** (User Control) 
[Controllo Utente](#) da riutilizzare all'interno di un progetto, del tutto simile ai controlli [Thunder](#).
- **CTX** (Binary User Control)
Dati binari di un controllo utente: icone, puntatori e immagini.
- **PAG** (Property Page) 
[Pagina delle proprietà](#) di un controllo utente, di supporto per l'impostazione delle proprietà d'esso.
- **PGX** (Binary Property Page)
Dati binari di una pagina di proprietà: le sue icone, puntatori e le immagini.
- **DOB** (User Document) 
Documento utente da utilizzare in applicazioni che devono girare in una rete, come ad

esempio Internet.

- **DOX** (Binary User Document)
Dati binari di un documento utente: icone, puntatori ed immagini.
- **RC** (Resources to Compile)
[File di risorse](#) da compilare. Elenco delle stringhe da inserire nel progetto e dei files binari da includere.
- **RES** (Resources Compiled) 
[File di risorse compilato](#), pronto ad essere inserito in un progetto.
- **DEP** (Dependencies)
Elenco delle dipendenze di un progetto compilato. Tutti i files all'interno d'esso dovranno essere installati nel computer in cui l'applicazione viene eseguita.
- **VBL** (Visual Basic License)
Licenza di un controllo utente ActiveX, necessaria affinché possa essere utilizzato il componente.
- **EXE** (Executable / Executable [ActiveX](#))
Programma standard o ActiveX compilato in maniera direttamente utilizzabile dal computer.
- **DLL** (DLL / DLL ActiveX)
[Libreria](#) DLL standard o ActiveX compilata, utilizzabile da parte di altri programmi.
- **VBX** (Visual Basic eXtension)
Le estensioni di Visual Basic, utilizzabili in altri programmi e nelle versioni precedenti alla 5 di Visual Basic. Sono molto simili ai controlli [ActiveX](#).
- **OCX** (User Control ActiveX)
Controllo utente compilato, riutilizzabile all'interno di un altro progetto.
- **OCA** (User Control ActiveX Map)
File di cache di un controllo utente compilato, utilizzato da Visual Basic per accedere più rapidamente ai controlli esterni.
- **TLB** (Type Library)
File di libreria dei tipi. Contengono le descrizioni di tipi di dati, moduli e interfacce di oggetti da esporre con la tecnologia ActiveX.
- **EXP** (Binary Exportation Table)
Tabella di esportazione di una DLL, contenente i simboli e i loro indirizzi per il riutilizzo di una DLL in altri linguaggi.
- **LIB** (Binary Compiled Library)
Tabella di importazione ed esportazione compilata per l'utilizzo di una DLL in altri linguaggi.

- **OBJ** (Object compiled files)
File compilato in linguaggio intermedio. Lo stesso sarà poi collegato al programma dal [linker](#).
- **DEF** (Definition Exportation)
Elenco delle funzioni da rendere esportabili per il loro sfruttamento attraverso l'[API](#).

[Fibia FBI](#)

22 Ottobre 2000
