

## Rilevare se una precedente istanza del programma è attiva

[http://www.vbsimple.net/howto/ht\\_017.htm](http://www.vbsimple.net/howto/ht_017.htm)

Difficoltà: ► 1 / 5

Può essere interessante ed utile impedire che un nostro programma venga caricato due volte contemporaneamente. La sua utilità si dimostra nel momento in cui l'attivazione di una prima istanza del programma provoca un blocco di determinate risorse, quale l'ascolto su una porta seriale o la connessione Internet su una particolare porta TCP/IP oppure la riproduzione audio della scheda audio, in quanto tali risorse, per loro natura, non possono interagire su due processi contemporaneamente.

Vedremo come rilevare se un nostro programma viene caricato più di una volta. In tal caso la seconda [istanza](#) del programma verrà chiusa e verrà mostrata la finestra della prima istanza.

Il nostro progetto si comporrà di due semplici *Label* **A** poste sopra un form. Il programma non farà null'altro che mostrare l'orario nel quale la prima istanza è stata caricata e chiudere la seconda istanza quando verrà richiamata.

Inseriamo sopra il nostro form due *Label*: la prima si chiamerà **Label1** e conterrà il testo "**Il programma è stato eseguito il:** ", mentre la seconda avrà il nome di **Label2** e conterrà il testo "**Data e ora**".



Il codice si riassume in pochissime righe inserite nell'[evento](#) ⚡ *Load* del form.

```
1. Option Explicit
2.
3. Private Sub Form_Load()
4.     Dim CaptionForm As String
5.     If App.PrevInstance Then
6.         MsgBox "C'è già una istanza di questo programma", vbExclamation, "Rileva
           istanza attiva"
7.         CaptionForm = Me.Caption
8.         Me.Caption = " "
9.         Unload Me
10.        AppActivate CaptionForm
11.     Else
12.         Label2.Caption = Now
13.     End If
14. End Sub
```

Alla riga 4 abbiamo dichiarato una variabile di nome **CaptionForm** di tipo stringa. Essa sarà utilizzata per salvare la *Caption* del form, poiché verrà modificata alla riga 8.

Il cuore di questa funzione si trova alla riga 5.

Viene controllato, tramite la proprietà *App.PrevInstance* se sono presenti altre istanze del programma. In caso negativo verrà eseguita la riga 12, che aggiorna il contenuto della **Label2** con l'orario corrente.

Se è presente almeno un'altra istanza del programma, viene mostrata una finestra che avverte di questo (riga 6), la *Caption* del form viene prima salvata nella variabile **CaptionForm** (riga 7) e poi viene azzerata alla riga 8.

Poiché abbiamo tentato di aprire due copie dello stesso programma, quella che sta caricando (ovvero la seconda) viene subito chiusa tramite l'istruzione *Unload* della riga 9. Questo farà sì che alla fine della routine *Form\_Load* venga chiuso il programma. Prima di chiudere, però, viene attivata (ovvero mostrata) la finestra dell'altra istanza, tramite l'istruzione *AppActivate*. Questa richiede il titolo della finestra da attivare.

Alla riga 7 è stata salvata la *Caption* della finestra. Basterà per cui attivare la finestra la cui *Caption* è uguale a quella contenuta nella variabile **CaptionForm**. Per questo motivo è estremamente importante evitare di cambiare la *Caption* del form in questo genere di operazioni. Infatti, se la *Caption* venisse cambiata, l'istruzione *AppActivate*, non trovando la finestra da mostrare genererebbe un errore.

Magari vi starete chiedendo come mai abbiamo cambiato la *Caption* del form alla riga 8? La spiegazione è molto semplice: se la seconda istanza porta la stessa *Caption* della prima, è impossibile far capire all'istruzione *AppActivate* che vogliamo attivare l'**altra** istanza del programma, poiché *AppActivate* lavora in base alla *Caption* della finestra principale. Abbiamo, per cui, preferito azzerare la *Caption* dell'istanza che deve essere chiusa prima di attivare l'altra.

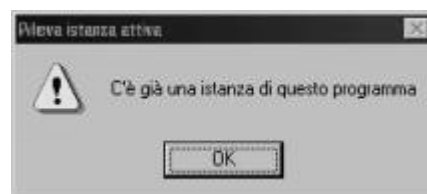
Ciò fa in modo che la chiamata *AppActivate* tenti di attivare la finestra la cui *Caption* sia identica a quella salvata. La seconda istanza non porterà più quel titolo. Per cui rimane soltanto una possibile finestra da attivare e quella sarà attivata.

Per provare questo programma è necessario [compilare](#) il programma in un file eseguibile, poiché la proprietà *App.PrevInstance* non funziona all'interno dell'**IDE** di Visual Basic.

Effettuata la compilazione eseguite una prima volta il programma e verrà mostrato il form, con l'orario di esecuzione.



Nel momento in cui verrà tentata l'apertura di una seconda istanza del programma verrà mostrata una finestra che avverte di questa situazione. Appena l'utente clicca il pulsante OK la seconda istanza del programma verrà chiusa e verrà nuovamente mostrata la prima copia del programma.



Questo genere di operazioni, comporta pochissimi rischi: il principale riguarda l'impossibilità di cambiare in [fase di esecuzione](#) la *Caption* del form.

Giuseppe Della Bianca  
9 Gennaio 2001



[Torna all'indice degli HowTo](#)