



- [Home Page](#) 
- [Informazioni](#) 
- [Aiuto](#) 

## Introduzione al Corso Base

<http://www.vbsimple.net/base/index.htm>

---

Questo è il primo passo se si vuole intraprendere l'arte della programmazione in Visual Basic. Questo corso tratta l'uso dell'[ambiente di sviluppo](#) di Visual Basic e dei suoi numerosi strumenti messi a disposizione del programmatore. Saranno visti anche i primi rudimenti della programmazione.

I corsi Intermedio ed Avanzato presuppongono la conoscenza e la padronanza degli elementi costitutivi di questo corso.

---

## Tavola dei contenuti

### Capitolo 1

- Avvio del programma e creazione di un nuovo [progetto](#) standard.
- Utilizzo del comando Salva Progetto.
- Salvataggio del progetto e del form appena creato.

### Capitolo 2

- Caricamento di un progetto salvato.
- Breve presentazione dell'[IDE](#) e suoi elementi costitutivi (barra degli strumenti, casella dei controlli standard, finestra di gestione progetti e finestra proprietà).

### Capitolo 3

- Introduzione alla [programmazione ad oggetti](#).
- Le classi e le istanze.
- Gli eventi.
- I moduli.

### Capitolo 4

- Il nostro primo programma.
- Prime proprietà degli oggetti Form e Label.
- Esecuzione del programma.
- Impostazione delle proprietà in [fase di progettazione](#) ed in [fase di esecuzione](#).

### Capitolo 5

- Richiamo di un progetto attraverso la voce Recente.

- Le variabili.
- I tipi di dati elementari.
- Vita di una variabile.

## Capitolo 6

- Estendiamo il nostro progetto.
- Definizione di nuovi tipi di dati.
- Le costanti.
- L'indentatura.

## Capitolo 7

- Il programma prende una sua forma.
- Oggetto CommandButton.
- Sue proprietà
- Eventi dell'oggetto CommandButton.

## Capitolo 8

- Uno sguardo sommario alla logica di Boole.
- Introduzione al ciclo di controllo IF...THEN...ELSE...END IF.
- Oggetto Checkbox.

## Capitolo 9

- Oggetti contenitore e loro caratteristiche.
- Oggetto Frame.
- Inserimento di un controllo all'interno di un oggetto contenitore.
- Oggetto OptionButton.

## Capitolo 10

- L'oggetto TextBox (casella di testo).
- Sue proprietà.

## Capitolo 11

- Il visualizzatore di oggetti.

## Capitolo 12

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (prima parte).
- Menu File.
- Menu Modifica.

## Capitolo 13

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (seconda parte).
- Menu Visualizza.
- Menu Progetto.

## **Capitolo 14**

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (terza parte).
- Menu Formato.

## **Capitolo 15**

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (quarta parte).
- Menu Debug.
- Menu Esegui.

## **Capitolo 16**

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (quinta parte).
- Menu Strumenti.

## **Capitolo 17**

- Alla scoperta dei menu di Visual Basic (sesta parte).
  - Menu Aggiunte.
  - Menu Finestra.
  - Menu ? (Help).
  - Conclusione del Corso base.
-