



## Eseguire un programma esterno



[http://www.vbsimple.net/activity/act\\_12.htm](http://www.vbsimple.net/activity/act_12.htm)

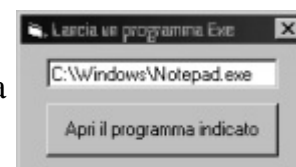
Richiesta di: [Antonio Corrado](#) - 23 Febbraio 2001

Difficoltà: ► 1 / 5

Vorrei fare in modo che alla pressione di un pulsante venga eseguito un programma .EXE esterno.

L'operazione da svolgere è molto semplice perché Visual Basic provvede nativamente una funzione per richiamare un programma .EXE esterno. La funzione in esame è *Shell*.

Questo progetto si compone di una *TextBox*  di nome **NomeProgramma** ed un *CommandButton*  di nome **Esegui**, con la proprietà *Caption* impostata a "**Apri il programma indicato**".



La casella di testo dovrà contenere il percorso completo del programma da eseguire. Il click sopra il pulsante standard richiamerà la funzione *Shell* passandole come nome del programma quanto sarà scritto nella casella di testo soprastante.

Il codice si compone di una sola routine:

```
1. Option Explicit
2.
3. Private Sub Esegui_Click()
4.     Dim Ritorno As Long
5.     On Error Resume Next
6.     Ritorno = Shell(NomeProgramma.Text, vbNormalFocus)
7.     If Ritorno = 0 Then MsgBox "Si è verificato un errore nell'apertura",
        vbCritical + vbOKOnly, "Errore!"
8. End Sub
```

La routine riguarda la pressione del pulsante **Esegui**.

Alla riga 4 abbiamo dichiarato una variabile di nome **Ritorno**; essa riporterà il PID (*Process IDentifier*) del programma eseguito. Esso verrà utilizzato per verificare se il programma è stato aperto correttamente.

Alla riga 5 abbiamo **dovuto** inserire una funzione di gestione degli errori. Infatti se l'utente immette un nome di programma errato o non esistente viene generato un errore. Così facendo, in caso di errore l'esecuzione salterà alla riga successiva all'errore.

La riga 6 contiene la chiamata alla funzione *Shell* che richiama un programma esterno. In questo nostro esempio la funzione *Shell* riceve il testo della proprietà *Text* della casella di nome **NomeProgramma**.

Al nome del programma segue una costante indicante il tipo di visualizzazione da effettuare; essa può essere una costante dell'[enumerazione](#) *VbAppWinstyle* ovvero un

valore tra i seguenti:

- **vbNormalFocus**  
L'applicazione sarà aperta normalmente e sarà mostrata in primo piano.
- **vbNormalNoFocus**  
L'applicazione sarà aperta normalmente ma non sarà mostrata in primo piano.
- **vbMinimizedNoFocus**  
L'applicazione sarà aperta ma sarà ridotta ad icona nella barra delle applicazioni.
- **vbMaximizedFocus**  
L'applicazione sarà aperta in maniera ingrandita e sarà mostrata in primo piano.
- **vbMaximizedNoFocus**  
L'applicazione sarà aperta in maniera ingrandita ma non sarà mostrata in primo piano.
- **vbHide**  
L'applicazione verrà aperta in maniera nascosta (invisibile) all'utente. Non potrà essere chiusa dall'utente se non mediante l'utilizzo di alcune funzioni [API](#). Non tutti i programmi supportano questo tipo di apertura.

La chiamata alla funzione `Shell` restituisce un valore diverso da 0 se il programma è stato aperto in maniera corretta, mentre restituisce 0 nel caso si fosse verificato qualche problema nell'apertura.

Pertanto, alla riga 7, viene controllato il valore della variabile **Ritorno** che ha ricevuto il risultato dalla funzione `Shell`.

Se il valore contenuto nella variabile **Ritorno** è uguale a 0 verrà mostrato un messaggio di errore che avverte del problema nell'apertura del programma.

Il progetto termina qui. L'utilizzo è di una semplicità che non richiede spiegazioni. 😊

Tuttavia, questa soluzione provvede soltanto l'apertura di un programma e non la sua chiusura. Questa seconda operazione è molto più complessa e richiede una differente soluzione nell'apertura. L'apertura e la chiusura di un programma [saranno trattati in un HowTo](#).

[Fibia FBI](#)  
24 Febbraio 2001



[Torna all'introduzione delle Richieste dei lettori](#)

---